

TURNIERREGELN

12. SUXESS Hallenmasters 2019

- 1) Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern + Tormann
- 2) Wechsel sind nur bei Spielunterbrechungen möglich
- 3) In der letzten Spielminute ist kein Spielerwechsel mehr möglich
- 4) A Rückpass zum Tormann ist erlaubt von U 7 - U 10
B Rückpass zum Tormann ist **nicht** erlaubt von U 11 - U 16
- 5) Fällt der Ball über die Bande wird mit Einwurf fortgesetzt (Out + Eckball)
- 6) Berührt der Ball die Hallendecke - Spielfortsetzung: Schiedsrichterball
- 7) Der Tormann darf den Ball nur mit der Hand auswerfen (auch bei Abstoß)
- 8) Blaue Karte = 2 min Sperre (Spieler wird nicht ersetzt, außer es fällt ein Gegentor)
Rote Karte = Spielsperre (Spieler darf frühestens nach 2 min ersetzt werden)
- 9) „Hineinrutschen“ ist nicht gestattet - Spielfortsetzung: Indirekter Freistoß
- 10) Timeout wird ausnahmslos vom Schiedsrichter bestimmt

Es dürfen nur Hallenschuhe mit hellen Sohlen verwendet werden

Die pausierenden Mannschaften müssen sich auf der Tribüne aufhalten

Im Spielbereich dürfen sich ausschließlich Spieler und Betreuer aufhalten

Verursachte Schäden müssen dem Veranstalter gemeldet werden

In der Sporthalle / auf der Tribüne herrscht RAUCHVERBOT

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Diebstähle oder Verletzungen!